

陈建豪/文

如果说互联网时代的最后一个杀手级应用是微博的话，那么移动互联网时代第一个杀手级应用则非微信莫属了。微信在2011年年初推出，14个月内获得超过1亿注册用户，而从1亿用户到2012年9月17日马化腾正式宣布微信用户突破2亿人，只用了不过半年；相比之下，Facebook用了3年多的时间才达到1亿用户。看来中国互联网5亿用户的规模效应使即便是全球领先的社交网站也只有羡慕嫉妒恨的份儿了。

在微博的全盛时期，老朋友们一见面就互粉；而微信的流行，人们聚会时都在“摇一摇”互加为好友。随着智能手机用户的持续增长和社会化媒体的效应，微信的成长势头难以阻挡，而这款应用也许可以延续腾讯公司在移动互联网时代的霸主地位。那么，微信这样一种新型的社交媒体将会给品牌提供什么样的机会，又会带来怎样的挑战呢？

强关系的社交媒体

品牌需要微信用户主动添加才能被关注，而添加行为本身就是信任的象征。

在纯文本时代里，人们只能发干巴巴的文字短信。微信则全面支持多媒体功能：语音、图片、视频，甚至是地址、名片信息，借助微信平台在空中飞来飞去，通过智能手机对高清照片、视频拍摄的一键转发，颠覆了新一代人沟通的模式与习惯。这就好比20世纪80年代出现的MTV，凭借视听结合的魅力风靡全球，颠覆了当时流行音乐的传播模式以及人们对流行音乐的欣赏模式一样。

另一方面，微信的群聊功能延续了QQ群聊天的属性，让文字变成“语音+文字”，群聊也更有趣、更“无时无地”。微信的富媒体沟通模式更能激起人们的形象思维神经—感觉、知觉、视听的冲击力让信息变得更加有吸引力，趣味性的应用带来更高的用户黏性，沟通变得更加人性化。

大家常常将微博和微信进行比较。其实两者的核心差异在于，微博属于强媒体、弱关系的社交网络，而微信则是朋友关系属性比较强的社交工具。在微博上你可以关注任何人，也可以被任何人关注（除非“拉黑”）；但在微信上，要关注个人（包括QQ好友和通讯簿好友）必须要得到对方的认可，反之亦然，所以添加的好友多是亲朋好友等熟人。

封闭的熟人网络更有利于建立信任，人们在微信的发言也因此渐渐不同于微博。基于这一特点，品牌需要微信用户主动添加才能被关注，而添加行为本身就是信任的象征。因此，倘若成功进入微信，品牌在微信里的粉丝应该是质量更高、忠诚度更高，且购买可能性也更大。但请注意：不能滥用这种信任，过多的商业信息推送反而会适得其反，让用户产生被骚扰的感觉。

营销新战场

“摇一摇”颠覆了传统消费者回应广告的模式，让原本无趣的广告点击变成充满欢乐的互动。

嗅觉灵敏的营销人当然不会错过微信这个拥有两亿用户的平台。目前已经有许多企业在微信上建立品牌官方账号，作为

特别当品牌有推广活动的时候，品牌还可以在微信上设置活动站点，发布活动、促销信息等。更深入一些的营销手法包括引入明星的微信账号，以名人效应来引发更多网友的关注。那么，品牌如何巧妙地进行更有创意、效果更好的品牌营销呢？

借LBS提升转化率

许多微信用户最常使用的功能就是利用LBS基于地理位置的定位服务，找身边认识或不认识的朋友。一度，微信、陌陌都因为具有强大的“找朋友”的功能而被视为交友神器。因为转化率高，而且距离越近转化率越高，而转化率也是所有营销人追求的最终目标。虽说Web2.0时代消费者控制了话语权，可用户主动曝光当前所在位置的地理数据，正好给了品牌绝佳的精准营销机会。

运用微信LBS定位的功能，更精准地投放地缘性更强的广告信息，营销的转化率自然提高了。比如，诸如麦当劳、肯德基、必胜客，甚至是汽车品牌的4S店，所有拥有实体连锁店的商家都可以基于此来做推广，把更多附近的人流转换成店内的顾客。

二维码：O2O纽带

微信目前已经实现O2O(Online to Of-

line，线上到线下)领域大力布局。马化腾曾表示，二维码是线上线下融合的关键，微信将通过二维码识别，让用户成为商家的微信粉丝，产生入口并可以推送信息，进而开展O2O业务。

这种模式的本质是以微信的强延展力取代传统媒体在商家和消费者之间的中介地位。举例来说，微信已经和香港着名的购物中心海港城(Harbor City)商场合作，海港城在商场正门前立了一个二维码扫描系统，用户用手机扫描以后即自动成为其微信会员，不仅可以获得知名咖啡店的优惠券，还可以取代传统的会员卡，成为商家和消费者长期联系的纽带。

Voice语音：让沟通不再冰冷

星巴克一直是社交媒体营销领域的领先品牌，许多年前美国的星巴克就运用Twitter以及Facebook等社交网络与客户进行双向交流，除了获取宝贵的消费者意见与洞察消费心理外，更成功地在新一代的消费者心中建立品牌好感度。在中国，星巴克在微信平台上率先推出为客户提供一对一的叫醒服务，针对用户在微信上的心情状态，量身打造专属音乐曲目，让品牌与消费者的沟通跨越文字与图形的局限，以全新形式开启与消费者的对话。

摇一摇：无聊经济的商机

都说手机经济就是无聊经济，玩微信

的人一定玩过“摇一摇”的功能，无聊的时候，找找身边的朋友或是捡个漂流瓶看看有什么惊喜。“摇一摇”这种运用智能手机重力感应的应用，改变了消费者对广告信息互动的体验。在互联网展示广告点击率平均不到0.1%的环境下，“摇一摇”颠覆了传统消费者回应广告的模式，让原本无趣的广告点击变成充满欢乐的互动。

譬如：用户摇一摇，奔驰汽车的车身就变了个颜色；再摇一摇，肯德基的广告就出现了不同的午间套餐；再摇一摇，就可以获得戴尔电脑包的折扣券。虽然“摇一摇”并不是微信专属的功能，但在微信平台上，“摇一摇”已经是许多消费者热衷的玩法，将富媒体的品牌广告嫁接在微信的生态圈里也更显得相得益彰了。

目前借助微信的营销还处在早期阶段，青涩之中必有缺憾。例如互动内容千篇一律，无法做到真正的定制化，对于广告效果的评估也并不容易，没有“转发”“评论”这样的量化指标。

但微信带来了无限的可能性，这一点在许多微信的明星运营团队和管理人员不断对软件进行改良和升级中就可以得到印证。微信未来最大的机会并不是取代微博那样的自媒体，而在于它天然的移动性和极大的拓展性。

譬如，今年8月腾讯已经推出了微信耳机，可以不触动手机屏幕就发送语音。未来在二维码遍布社会各个角落的时候，会不会出现Google Glass那样的微信眼镜，自动捕捉视野内的一切信息并存入手机，与同样丰富的社交媒体、电商等线上世界相联系？我想：一切皆有可能。

宋晓飞/文

年关将至，大多数公司都会以感恩答谢的名义，邀请新老客户欢聚一堂，其实质是想利用这样一次年会大搞营销，看似无可厚非，但若组织不当，也许会弄巧成拙，在此，和大家一起分享一下营销年会的几大关键步骤，权当抛砖引玉，希望有更多更好的建议帮到更多更需要的商家！

首先是“邀约”

很多时候，邀约是一个大难题，因为类似这样的会议一没新意，二没创意，且年年搞，家家搞，如何才能吸引客户的眼球呢？尤其是那些摇摆不定的新客户。除过品牌知名度及影响力以外，还有什么是你的客户所关注的呢？让利、回馈、感恩、客情、真诚是必不可少的因素，还有什么？比如：此次行程有何与众不同的创意？会议流程是否符合人性之根本等等都是邀约成功的根本因素。营销方案再好，客户都不参加有什么用？

其次就是“策划”

策划什么呢？当然是会议的内容。有人肯定要说：策划比邀约重要，邀约属于策划的范畴。笔者之所以把邀约和策划相提并论，是因为邀约已经关乎到会议的成败，和策划一样重要。那么策划就是通过什么样的方式，把本次会议要素完完全全的传递给顾客，并且获得良好的效果。这个动作是达成销售的辅助环节，是很重要的部分。那么的策划案做的是否与市场切贴，是否能引起客户的共鸣显得举足轻重。

再次才是“营销方案”

当客户邀约不是问题的时候，你的会议营销才突显重要，这时候围绕“利”字做足文章。很多营销高手，在这方面手到擒来如囊中取物，加之商品不同、行业不同游戏规则就不同，笔者这里就不再赘述。

第四是“执行”

当万事俱备，就只欠“执行”这阵东风。对此，笔者感慨万千，再周密的策划，再合理的方案，再严谨的管理，但每每会议之时，都会在执行中打折扣。所以，营销年会成与否，执行很重要。让每一位参会的工作人员都了解会议政策及流程，让所有了解会议流程和政策的人通过演练做到分毫不差，这是必要而充分的动作。

最后是“总结”

这里所说的总结，不是简单的对会议本身的总结，而是延伸到会后跟进、收尾工作。我们都知道，一场会议分为会前、会中、会后三部分。而最重要的时段就是会前的准备工作（其中很大一部分内容都是围绕邀约展开）和会后的跟踪服务。所以，会后的销售不仅仅是锦上添花那么简单，也不仅仅是对此次会议经验教训做总结，而是对与会未成交客户的再次成交的时机，因此，且不可等闲视之。

营销年会是每一个营销公司年终必做的动作，但大有几家欢喜几家忧的境遇。笔者想说：除去以上几点应该特别注意意外，平日里的服务是否优质、真诚；促销是否合理、给力都有着千丝万缕的关系。所以，营销年会不是一个孤立事件，而是特殊时期的正常手段。要想硕果累累，一定要双管齐下，就是平时结合特殊时期，营销结合服务，利润外加回馈等等，是一个企业综合实力的展示。

下一代数字营销

刘胜义/文

互联网变局时代正在到来：人口红利消失、无线颠覆PC格局、视频化进展迅速、实体虚拟加速融合、数据竞争力作用日趋显现……每经历一次产业变革，必将为企业营销带来巨大的挑战。如何把握先机，在转型大潮中找出应对之策，是每一个营销人亟需关注的焦点。

建立新的数字媒体价值评估体系和对接ADX的DSP系统

从全球趋势看，如今流量居首的主流网站全都提供账号登录，网民在登录状态下上网的时间越来越长。据comScore研究显示，SNS、社区、邮件、游戏等用户通常在登录状态下使用的应用时长占到了上网时间的50%左右。而用户在信息使用终端也发生了很大的变化，移动端互联网流量占据全球总流量的比例从1%上升到10%仅仅用了2年多的时间。

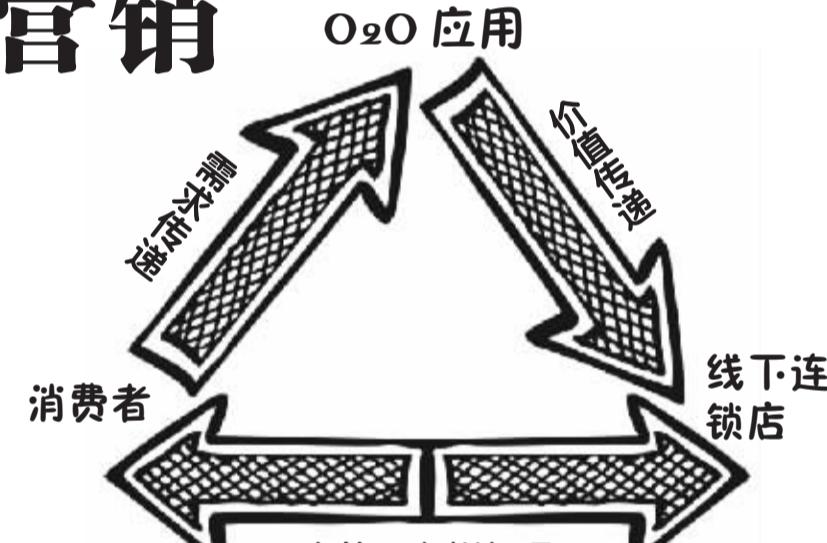
在终端和账户的基础上，数据的积累逐渐走向个人化，而媒体也正努力向更智能的程度演进将个人化变为现实。从最初的主动访问门户频道获取信息和用户主动搜索，到通过关注和订阅的人筛选信息，再到定制推动给自己的新闻主页或个人专区信息，以及媒体开始主动推介符合每一个用户的信息，媒体个性化趋势演进的准确性与用户数据的累积运用密不可分。

在个性化的趋势下，大众媒体时代营销通过用户类型来实现对“精准”的追求更加举步维艰。面对媒体环境的变革，我们应该建立全新的数字媒体价值评估体系，并对相应的媒介采购模式做出关键抉择，将营销思路从以媒体为中心向以ADX为代表的“个性化营销”转变。

基于更丰富的用户数据精准定向和更广泛的广告资源及客户需求而产生的资源交换和实时竞价，ADX模式以即时数据提升投放效果，为互联网广告产业带来更大的利润空间。在数据的驱动下，基于人群购买的三赢商业模式，是展示广告的必然发展趋势。顺应这种变革，腾讯已经实现了传统AdNetwork向AdExchange的跃升，但这并不是腾讯的独角戏，而是需要更多的营销从业者加入到这场广告模式变革中来。

发展技术驱动型的创意团队

2012年，非常集中发生的若干图片类型的社交和电商网站被收购事件，足以说明随着



O2O整合营销模式

随着电子商务的普及和LBS、二维码等移动新技术应用的发展，O2O模式正在给更多传统行业带来电子化革命，是数字营销领域的一款新蛋糕。据清科投资统计，从2011年与2012年披露的与O2O相关的投资企业看，餐饮、汽车、婚嫁、生活服务、奢侈品等行业纷纷开始进入O2O并获得投资者青睐。

这一点，不仅只是带来传统零售实体店的线上革命，同时也开启了广告代理公司为客户重塑品牌的数字营销思维。因此，如何探索融合O2O的整合营销亟待思考。借助O2O模式，把线上的消费者带到现实的商店中去—在线支付线下商品和服务，再到线下享受服务，恰好实现了从广告到销售的营销闭环。

星巴克的创新O2O营销就是一个很好的例证，它全面打通了互联网线上与线下的营销体系。星巴克在2011年1月推出自己的移动应用，提供产品详细介绍和其他服务，并联合移动支付创业公司Square推出移动支付，促进移动交易。

与微信合作后，通过微信推送“星巴克闹钟”消息，然后引导用户安装APP抢“限时折扣”。上午11点前，在设定的星巴克APP闹钟响起后60分钟内到星巴克店内购买任意手工调制饮料，并将手机倒计时未结束的页面展示给店员，即可享受本周精选早餐食品半价。

营销人更要注意的是，O2O模式必须包含“线下商户的发现或推荐”、“在线支付”、“营销效果的监测”三个模块，三者相辅相成，才能形成一个完整的O2O体系。

目前，腾讯正在积极地建立微信O2O平台与新的营销生态，让广告与销售的关联更加紧密。以二维码作为主要入口，微信电子会员卡将线上与线下的信息进行连接，并通过一对一的账号体系进行“商家信息的推荐”，利用移动支付平台完成支付及线下销售，积累并沉淀大量的个人消费数据，帮助商家进行有效的CRM管理，从而完成O2O的完美闭环。仅4个月时间，上千知名品牌已经加入微信会员卡行列，覆盖近万个店铺和商家。

互联网是一个瞬息万变的行业，但同时又没有绝对的“新鲜事”。作为营销战场的先锋，广告代理公司和企业唯有把握先机，为迎接下一代数字营销做足准备，才能不被滚滚而来的数字化浪潮吞噬和淘汰。

营销年会的关键步骤