

# 文化人口塑造中国经济未来

印度《经济时报》报道:教育革命张晓萍(音)的母亲上完小学6年级就辍学了,张的父亲则从未上过学。然而,今年20岁的张是中国的新一代,他们受益于这个国家要造就世界有史以来最多大学毕业生的努力。

张是中国南方一所新建大学的大三学生,英语专业。她选修美国流行文化,上网观看美剧。张志向明确:将来为一家中国汽车制造商工作,为其提供(西方)文化视角和流利英语。这家公司计划2021年向纽约供应下一代节能出租车。张说:这是我的梦想。我将全心全意地努力实现它。中国有数千万像张一样的生气勃勃的年轻人,他们的抱负和绝对数量将令中国在未来数十年成为西方强有力的经济竞争者。

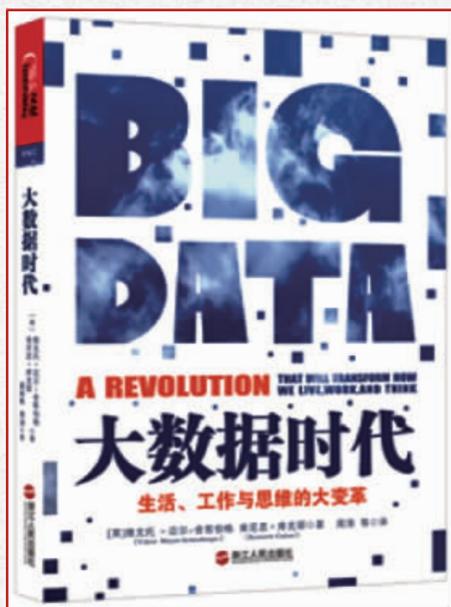
中国正对人力资源进行巨额投资。正如美国在上世纪40年代打造了一代白领中产阶级,50年代帮助数百万二战老兵接受教育

一样,北京将动用大规模补贴让数千万年轻人受教育他们正从农村迁往城市,旨在改变目前由小部分精英监管大量工人和农村劳动力的局面。中国想通过培养更广泛的有文化的公众来改善国家发展前景,更接近美欧的多元化劳动力。

尽管越来越多有文化的人口会强化中国作为全球工业大国的未来,但这些人也会带来艰巨挑战。专家表示,这会令中国经济、科学创新和政治继续发展,但新崛起的中产阶级将给政府带来很大做出改变的压力。由于经济增长放缓,中国面临大批期望值很高但机会有限的大学毕业生。关键问题是,能否打造现代经济需求并创造足够高品质的工作岗位来支持世界级创新的教育体系。在应对腐败、环境破坏、低效国有垄断部门和其他问题上,中国也面临诸多困难。但若克服所有这些,受教育程度更高的劳动力大军将令中国成为西方最强大的对手。

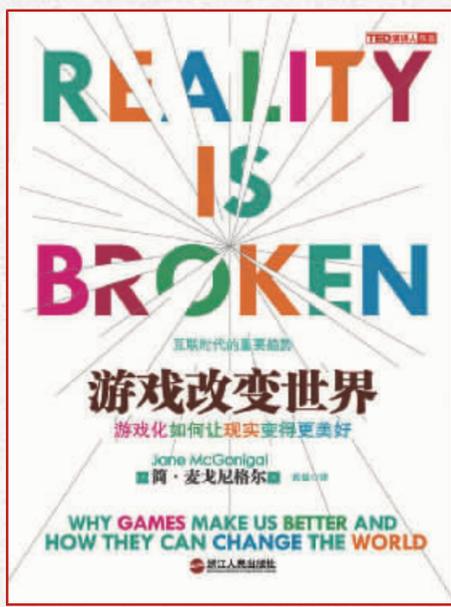
小心! 创业路上暗藏着许多地雷……  
夫妻失和、子女患病、外遇,在事业高峰遭遇意外

同行挖墙脚、盟友背叛、对手覬觐、财务危机  
创业路上的颠簸,并非巧合,而是有因可循的必然!  
掀起大前研一之后的阅读狂潮  
“经营之神”倾力打造亚洲创业青年的实战教科书  
百万畅销书作者的事业与家庭双赢宝典  
日本亚马逊畅销书排行榜 NO.2 读者汹涌回响  
浓缩 10000 名企业家故事的商战小说  
3 小时学会 5 年创业必掌的知识和危机化解法



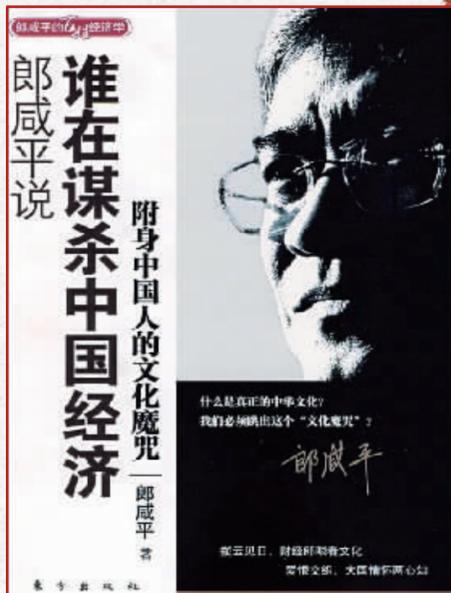
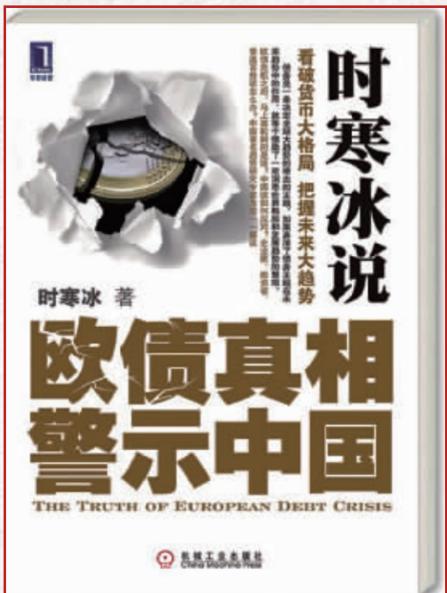
维克托·尔耶·舍恩伯格在《大数据时代:生活、工作与思维的大变革》中前瞻性地指出,大数据带来的信息风暴正在变革我们的生活、工作和思维,大数据开启了一次重大的时代转型。维克托最具洞见之处在于,他明确指出,大数据时代最大的转变就是,放弃对因果关系的渴求,而取而代之关注相关关系。也就是说只要知道“是什么”,而不需要知道“为什么”。这颠覆了千百年来人类的思维惯例,对人类的认知和与世界交流的方式提出了全新的挑战。维克托认为,大数据的核心就是预测。这个核心代表着我们分析信息时的三个转变。第一个转变就是,在大数据时代,我们可以分析更多的数据,有时候甚至可以处理和某个特别现象相关的所有数据,而不再依赖于随机采样。第二个改变就是,研究数据如此之多,以至于我们不再热衷于追求精确度。第三个转变因前两个转变而促成,即我们不再热衷于寻找因果关系。

《中国 2013: 关键问题》是中国国家智库十八大之后国势前瞻、中国最有话语权经济学家、学者,思考当下问题,预测中国未来五年走向、揭露增长受阻、民生告急、转型维艰、改革停滞不前的真相……; 关键问题得不到有效解决,中国现代化进程将以失败告终,中国人再也过不上好日子! 本书话题敏感,建言犀利见血,编者、编辑几易其稿,反复推敲作者观点和表述方式,使本书终于面世! 《中国 2013: 关键问题》一书中吴敬琏、许小年、陈志武、周其仁、夏斌、刘煜辉、韦森、俞可平、斯伟江、孙立平、何怀宏、贺卫方、陈有西、于建嵘……众多一流的、最有话语权的学者,都在各自的专业领域做出了判断和预测,覆盖经济整体、国民收入、司法改革、土地流转、税收体制等关系国计民生和每一个人命运的重大命题。其中有忧思,有警告,有期待——面对当下新的政治周期和经济周期,我们也应该有所期待。



世界所有玩家花在《魔兽世界》上的总时间超过 593 万年,相当于从人类祖先第一次站起身来演进至今的时长; 美国青年在 21 岁以前, 玩游戏的平均时长超过 10000 小时, 10000 小时足以让他们成为专家; 通过游戏, 我们帮助他人改善生活, 甚至解决能源危机。游戏, 前所未有的占据和改变了我们的生活, 它是如何击中人类幸福的核心, 提供现实世界中匮乏的奖励、挑战和宏大胜利的? 《游戏改变世界》作者 TED 大会新锐演讲者简·麦戈尼格尔为我们揭开真相, 游戏可以弥补现实世界的不足和缺陷, 游戏化可以让现实变得更美好, 并用大量实践告诉我们该如何驾驭游戏的力量, 解决现实问题, 并提升幸福感。《游戏改变世界》指出: 游戏化是互联网时代的重要趋势。游戏化将要实现四大目标: 更满意的工作、更有把握的成功、更强的社会联系及更宏大的意义。如果人们继续忽视游戏, 就会错失良机, 失去未来。而如果我们借助游戏的力量, 便可以让生活变得像游戏一样精彩!

这是人类经济、金融史上一次空前大危机, 也是强者斗智斗勇的大博弈。  
欧债危机是当今影响乃至主导世界格局、趋势的一条带血的主线。每一个人越来越清晰地感受到欧债危机: 对欧出口商因为欧元的贬值损失惨重, 股票市场因为欧债危机的恶化跌跌不休, 工业企业利润下滑, 失业率上升……人们看到了欧债危机的开头, 却看不到它的尽头。看懂欧债危机, 不再是一种附加, 而是一种必须。  
它既与次贷危机密切相关, 也将催生新的危机, 日本和中国都在其列。未来的危机, 无论何时降临, 都会与两个字相关: 债务! 然后, 再由此滋生出一系列的危机: 货币危机、金融危机、经济危机、社会危机……  
《时寒冰说: 欧债真相警示中国》将从全球货币大博弈的高度纵横古今, 俯视当前的欧债危机, 为读者讲述全新的利益角逐, 找到整个趋势的真相, 同时为中国的决策者、企业经营管理者、投资者、普通老百姓, 就政策走向、货币保值、投资增值等方面给出重要、具体、有针对性的建议。



《郎咸平说: 谁在谋杀中国经济》中, 郎咸平教授谈兴甚浓, 兴致盎然, 语言大胆诙谐, 而且看问题一针见血, 直达事件最真实层面。从 3.14 事件中 CNN 对中国的诋毁、到汶川大地震的众志成城; 从大众对奥运经济的过度期盼到奥运礼仪的中华风采; 还有海峡两岸对台湾现状的真实解读, 功夫熊猫凸显的文化融合以及诸葛亮能否成为优秀的企业家; 郎教授都做了最真切的解读, 全部都是在电视、平面媒体上闻所未闻的观点, 这是在郎教授对东西两种文化体系透彻理解的基础上并且从社会民众中的普通的小细节中展示出大事件的根本趋势, 令读者有醍醐灌顶的痛快淋漓之感。在解释了中华文化的劣根性后, 郎咸平教授开始讲述古代四大商帮的历史, 并透彻地分析这些劣根性的表现及对商帮历史的影响。通过剖析古代各个中国商帮的崛起时机, 以及最辉煌时刻商帮的不同资本用途选择, 在大历史背景下, 分析中国古代商人的坚韧、拼搏, 以及他们的理想追求, 并对商帮没落的原因进行思考, 最后对中国的封建王朝的衰落进行评论。