



责编:邓梅 编辑:林荫  
版式:张彤 校对:刘晓燕  
2011年5月17日 星期二

# JINGYINGCHUANGXIN

## 经营创新

### 编者按

5月16日,第七届文博会在深圳落下帷幕。在为期4天的时间里,来自全国31个省、自治区、直辖市的近1900个政府组团、企业和机构以及来自全球89个国家和地区的近1.2万名海外采购商汇聚鹏城,在文化产业领域谋求相互合作、共同发展的良机。

作为国家级、国际化、综合性大型文化产业会展,深圳文博会已成功举办6届,在海内外产生了积极而广泛的影响。对推动我国文化产业发展、促进中华文化走向世界起到了十分重要的作用。

**学者之声** Xuezhe zhisheng

## 非遗专家: 一创新二保存三市场

□聂灿 王海霞说:“今年6月,中国首部‘非遗法’将正式实施,这是我国文化领域法制建设的一个重大成果,对非遗保护有着划时代的意义。从对‘非遗’一词的不知所云,到家喻户晓,人们对非物质文化遗产的具象呈现形态有了一定的认知。然而,由于生活水平的提升和生活方式的变化,非物质文化遗产正面临急剧消失的现实。”

王海霞表示,应将“非遗创新”放在目前工作的首位,此外,培养创意设计型人才也是保护非遗的重点。

“非遗类创意设计人才不同于其他门类设计师,更不能与工艺美术师混为一谈。他们必须深谙非遗文化的精髓,更要把它引入百姓的生活中去。非遗创新不仅包括工作机制、工作方式方法的创新,也是‘非遗本体’的创新。不仅要保护好、传承好当下的原生态非遗,让子孙后代也能在他们的真实生活中,看到千百年前的传统遗存。更要将那些必将进入博物馆的项目用数字、影像的方法保存下来,永久珍藏。”王海霞说。

王海霞表示,全面保护非物质文化遗产已经成为全社会的共识。文博会“非遗馆”的设立,让大众重新认识了非物质文化遗产的丰富多彩,领略了它的无穷魅力,将引发对传统手工技艺新一轮的追捧,促使人们进一步关注和思考非物质文化遗产的保护和传承问题,极大地推动对我国非物质文化遗产的生产性保护和合理利用。

## “出版湘军”大步转型

□孙锦 文化项目,合同金额和投资总额均超过20亿。



“创新与人才形成了中国文 化发展领域中独特的‘湖南文 化现象’,”湖南代表团团长、湖南省委常委、宣传部长路建平文博会上表示,湖南代表团在第七 届文博会上将秉承“博览与交 易”这一不变的主题,更加突 出文化产业新业态,展示具有核 心竞争力的文化产品。

当前,世界出版业正在经历一场深刻的技术变革,催生出以数字出版为代表的全新业态,具有深厚文化历史底蕴的湖南在数字出版的内容提供上有着天然的优势。路建平介绍说,作为本届文博会的重点,中南传媒将在一号馆和七号馆同时参展,充分体现湖南数字出版的前瞻定位和丰硕成果。中南国家数字出版基地展区也将首次在新闻出版馆亮相,标志着“出版湘军”迈开大步,吹响了面向数字出版转型的响亮号角。该基地将签订一批包括数字出版在内的重大

连续七届参与“文博会”,路 建平告诉记者,他深感文博会 的作用不仅仅体现在直接的经 济效益上,而且还体现在巨大的 文化效益上。文博会虽然只有短短 几天,但可以利用这一平台为 国内外文化产品交易提供延伸和 后续的服务,使文博会真正成为 一个永不落幕的国际性展会。

深圳即将迎来世界大学生 运动会,路建平相信,大运会不 仅将给参赛的大学生们留下人 生最美好的精彩回忆,也将为深 圳这座城市增添更多魅力,成 为一场全球爱好体育的年轻人 的嘉年华。

**国际视角** | GuojiShijiao

## 350多家国际采购商

## 文博会上觅商机

□李玫 在外国客商的眼中,文博会的“含金量”越来越高,各类商机更是越挖越丰富。在今年的第七届文博会上,由深圳市贸促委组织的350多家国际采购机构积极前来寻觅商机,就是一个鲜活的注脚。

**国际文化采购商大派订单**

据深圳市贸促委主任何学文介 绍,为尽可能多地创造国内外文 化项目洽谈对接的商机,提高各类项 目交易的成功率,深圳市贸促委充 分利用国际资源,在多家海外著名 机构,以及中国-阿拉伯经济文化 联合会、中国华南美国商会、中国欧 盟商会驻华经贸机构等的协助下, 在欧洲、中东、非洲、北美、拉丁美洲 等大力宣传本届文博会的丰富内 涵,积极推介文博会的多项活动 和文化产品,达到了很好的宣传推介 效果。

国际采购商踊跃报名参加文博

会,显示出对中国文化产业的巨大 热情。这次来参加文博会的还有印 尼代表团、埃塞俄比亚代表团以及 台湾高雄市经济产业发展协会代表 团和香港传媒组团等,拟签订海外 采购协议10份,签约涉及珠宝类、 红木家私类、手工艺类等几大文化 产业。

同时,深圳市贸促委积极响应 市政府“要将文博会打造成招商引资、 招财引智的高尚平台”的要求, 已经与12家国际著名文化机构签 订了战略合作伙伴关系,并于文博 会期间签订备忘录。

通过长期坚持不懈的努力,深 圳市贸促委积极利用文博会的广阔 平台,充分展示各国的特色文化活 动,通过打造文博会亮点,形成多层次 的文化交流格局,提高了深圳文 化产业水平和在世界文化产业中的 地位。

**加拿大游戏产业争抛绣球**

“欢迎深圳文化企业到加拿大

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大官员分别从加拿大数字 媒体产业竞争力、创造力,如何与加 拿大新媒体从业者合作,如何在国际 化游戏行业取得成功等方面,深入解 读了赴加拿大投资发展的各种商机 和价值优势,向深圳企业抛出了绣球。

记者在采访中了解到,加拿大的 数字媒体和游戏产业非常发达, 目前已汇集了电子游戏行业多个最 著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

加拿大游戏产业链范围包括硬 件、开发工具和技术、支撑服务、开 发和出版等。加拿大的数字媒体产业 集群正在蓬勃发展,已经拥有一支庞大

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总领事馆 商务官员及政府负责人向深圳企业 抛出了绣球。

加拿大的数字媒体和游戏产业 非常发达,目前已汇集了电子游戏行 业多个最著名的品牌,A ctivision、迪 斯尼、Electronic Arts(EA)、Eidos、Koei 等知名企业都在加拿大设立了分支 机构。

生意是谈出来的,促进项目各 方实现充分沟通尤为重要。在本届 文博会上,为推动文化项目的洽谈 成效,发掘和利用好各种新商机,深 圳市贸促委特别安排了一系列内容

发展数字媒体和游戏产业,那里是 创业和掘金的沃土!”文博会前,在 深圳市贸促委国际采购与项目洽谈 区举行的加拿大动漫和新媒体行业 研讨会上,加拿大驻广州总