

手游版号审批新规为何引发恐慌

■ 舒圣祥 媒体评论员

7月12日,记者从中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会(以下简称“中国音数协游戏工委”)获悉,有关广州天海网络科技有限公司的创始人喻平发表了一封“公开信”,反映国家新闻出版广电总局办理游戏出版申请时间过长等问题,中国音数协游戏工委对此高度重视,为切实维护游戏企业合法权益,当日紧急联系国家新闻出版广电总局业务主管部门,如实反映公开信中所提具体问题,希望予以解释并改进管理工作。总局业务主管部门依据存档数据,给出了详细回复,公布了广州天海网络科技有限公司的5件网络游戏出版审批事项的办理过程和审批情况。(7月13日中国经济网)

7月1日,新闻出版广电总局颁布了《关于移动出版服务管理的通知》。这份通知,很多人可能没听说过,媒体报道也很少,但在手游创业圈里却炸开了锅。广州天海网络科技创始人喻平,在网上写了一封公开信,直

村干部“堵企业路”是在“寻短见”

■ 杜才云 职员

7月8日,陕西鑫澜农业公司(以下简称鑫澜农业)一名负责人向华商报反映,该公司员工在询问宝鸡高新区八鱼镇范家崖村的村干部为何堵路时,双方发生肢体冲突。7月11日,华商报记者获悉,被堵道路恢复通行,此事宝鸡警方已介入调查。(7月12日《华商报》)

“无农不稳,无商不富”已是全国人民的共识,只有加快招商引资,让社会资本、人才、信息流聚集,形成拉动就业、创造税收、培养劳动者的“洼地效应”。在全球经济下行、招商引资十分困难的情况下,如果能够引进一个企业,那算是祖上“烧了一炷高香”。

善待企业,本是一种社会共识。但有的人不这么想,还干出了让企业愤怒、让群众耻笑的事来。7月7日下午5时许,陕西宝鸡高新区八鱼镇某村二组组长郭某竟然倒了一大堆渣土,封堵了一家名叫“鑫澜农业”企业的进出通道,让企业员工和企业车辆“插翅难飞”,影响十分恶劣。

通常人们把有希望、有发展,叫“出路”“活路”,但前提得有道路。堵住了企业的路,企业产品、原材料和人员无法出入,企业还有活路么?这不由得让人想起了一句恶搞的话:“走自己的路,让别人无路可走”。如果长期发生企业被堵路的行为,企业还有法生存吗?封堵企业道路实为典型的破坏经济建设行为。

村干部用渣土堵路、还动手打人,这种“黑社会”一般的行为,如果不是有很深的仇,必定有很大的恨。记者问及堵路、打人的原因,给出的理由是“系村委会主任毕某指示,自己只是执行领导下达的命令”;企业方对华商报说,当初企业修路时,该村干部欲高价强行揽活,被企业拒绝,“没有将基建项目交给村上后,村干部就不停地派人来找事”,这才是最深层的原因。前因后果不言自明,看来,组长郭某只是村主任毕某安排的一颗棋子,村主任毕某才是新时期“耀世开盘”的“南霸天”。

村长、组长利欲熏心、眼界有限,骚扰企业干出“伤天害理”的事是因其身处基层、法治意识淡薄,但高新区八鱼镇的处理方法就让人大跌眼镜了。高新区八鱼镇贾镇长介绍,“镇政府已接到鑫澜农业的投诉材料,事情发生后,双方均有人员受伤住院,到底是谁先动的手,还有待进一步调查。”事理已经非常清楚了,该批评谁、该处理谁就是一句话的事情,但镇政府却还在谁先动手上下纠结,纯粹是为下属开脱的本末倒置型处理方式,完全没有站在依法行政的立场办事,实在是让企业伤心。

当地目前曝光的勒索伤害企业的虽然只有这一例,但笔者相信,该村该组,手法如此老练,应不会是第一次对企业“下手”。如果说村主任毕某高价承包工程未果,安排组长去骚扰企业,是在“寻短见”,那么镇政府以“官官相护”的方式庇护手下的村组长作恶、伤害企业感情,正应了招商引资“JQK”效应,是更深层次的“寻短见”。

村组干部胡作非为,上级干部人事管理部门是有责任的,由于平时不露面、不纠正、不制止,基层村组干部思想境界必然陡降、法治意识必然淡薄,自我欲望必然高涨。在全国上下都在开展“两学一做”的关键时期,期待宝鸡市纪检监察、组织部门、政法部门“深度介入”,对破坏一个地方经济发展的反面典型给予查实处理,并通过,以微效尤。

呼“从此之后,独立游戏开发者乃至小规模的创业团队,基本上是死路一条”。

为什么手游版号审批新规,会让手游公司如此恐慌?旁观者可能觉得,应该是这些游戏大多粗制滥造或者低俗媚俗,所以害怕通不过审批。这样的问题确实存在,要么暴力血腥,要么打色情擦边球,类似的手机游戏确实不少。但更重要的是,手游公司等不起漫长的审批时间。

一般90个工作日的审批时间,对于竞争异常激烈、更新非常迅速的手游行业来说,拿到版号的时候,估计黄花菜早就凉了。尤其是那些资金实力有限的创业型手游公司,做得出产品却等不起版号,很可能饿死在黎明之前,更遑论那些独立开发手游的创业者个体户了。

手游公司要想尽快拿到版号,只能花钱找中介。尽管总局表态“游戏审批不收费,反对中介借机敛财”,然而,凡审批就有寻租可能。只要有需求,就会有市场,黄牛从来不是无缘无故产生,代办中介亦如是——无论总局怎样反对代办,怎样否认存在“加急办理”

通道,金钱驱使下的关系户总能找到门道,任何权力部门都不会是无缝的蛋。

手游版号审批会不会催生高质量的游戏,那是得打问号的。因为“生死未卜”,哪敢乱烧钱?就算有心顺利拿到版号,手游公司又不是“章鱼保罗”,谁敢对半年后的市场做出神预测?但是,手游版号审批必然催生中介寄生虫,乃至某些权力机关的腐败,却是不难想象的。

手游公司好不容易整出一个游戏,但不能随便上线,必须首先和出版社打交道,然后去找省里面的出版局,一直找到新闻出版广电总局,然后等啊等。这一幕怎么想怎么觉得有点怪异,手游公司到底是怎么和出版社扯上关系的呢?

如果手游只是上网提供用户下载,并不出版实物光碟发售,到底算不算出版?倘若上网运营的手游算是所谓“移动出版”,所有的APP、所有的自媒体、所有的网上直播、所有的网络小说……凡是提供网络下载或者通过网络使用的,是不是都该算是“移动出版”?

如果手游只是上网提供用户下载,并不出版实物光碟发售,到底算不算出版?倘若上网运营的手游算是所谓“移动出版”,所有的APP、所有的自媒体、所有的网上直播、所有的网络小说……凡是提供网络下载或者通过