

周海江: 扶持小微企业 就是保障民生

为助推金融机构对小微企业实体经济的扶持力度,8月15日,无锡市工商联召开小微金融服工作推进会。无锡市委常委、统战部长陈德荣,全国工商联副主席、市工商联主席周海江等出席会议。推进会上,江苏省首家小微企业金融服务机构无锡市民商小微企业服务中心宣告成立。

周海江在会上指出,从全国看,相关资料显示,目前我国中小微企业已逾1亿户,占全国企业总数的99%,创造的最终产品和服务产值约占国内生产总值的60%,上缴税收接近国家税收总额的50%,集中了80%以上的城镇就业岗位。作为社会经济发展与繁荣的推进器和稳定器,中小微企业早已成为我国经济发展中不容忽视的力量,推动我国国民经济发展。从无锡来看,无锡是经济强市,也是中小微企业大市,全市各类企业中九成以上是中小微企业。在当前国内外经济形势异常复杂,不稳定、不确定性因素较多,经济下行压力较大的情况下,金融支持小微企业发展,更有利于保持经济平稳较快发展,推动经济结构调整,增强经济发展的内在活力。

众所周知,中小微企业虽然规模不大,但却是促进经济发展的重要力量,也与我们每个人的生活都密切相关,这种相关性体现在我们生活的方方面面,不仅表现在就业方面,是我们许多人的收入重要来源和保障,也体现在我们的日常生活消费中,许多商品和服务都离不开中小微企业的贡献。

在我国经济“生态链”上,企业依照规模划分为大、中、小和微型企业四类。小微企业是这条“生态链”上最脆弱,最顽强,也是最重要的一个环节。小微企业能否健康发展,不仅直接关乎我国经济“生态链”的健康,更与整个社会秩序的稳定密切相关。可见,无论从个人生活微观角度,还是国家经济发展宏观层面,中小微企业所起的作用都举足轻重,无可替代。

由于原材料价格不断上涨、人民币升值、融资难等诸多因素,使企业,尤其是小微企业承受的成本压力越来越大,利润空间越来越小,发展受到严重制约。加之没有核心技术,企业产品同质化严重,竞争激烈,使得企业难以通过产品涨价消化成本上升压力,企业发展举步维艰。面对这一现实,运用政策杠杆扶持小微发展,其重要意义不言而喻。国务院常务会议决定,自今年8月1日起对小微企业中月销售额不超过2万元的增值税小规模纳税人和营业税纳税人,暂免征收增值税和营业税。该政策实施后,仅增值税一项,就将为众多小微企业带来实实在在的实惠。

恰如周海江所言,扶持小微企业发展,不仅促进经济健康发展之需,也是保障民生之需。确实,小微企业发展不好,其带来的负面影响“蝴蝶效应”必将影响我们每一个人。反之,就会带来正向“蝴蝶效应”,受益每个人。(红轩)

中国原创网游 将“论剑”海外市场

天津颐博数码科技有限公司自主研发的原创网页游戏《三国论剑》的繁体中文版《铠甲三国志》22日在我国港澳台地区测试上线。据悉,这款游戏在未来一年内将陆续在世界各国上线,“论剑”全球市场。

据颐博总经理管镜淇介绍,《三国论剑》前不久刚刚被国家新闻出版广电总局确定为“第八批中国民族网络游戏出版工程项目”。该游戏自6月在中国内地正式上线以来,已经吸引42万玩家注册,目前平均每个时间段都有超过3万人同时在线。

“经过测试阶段后,这款游戏将于9月在新加坡、马来西亚以及港澳台地区正式上线,预计届时注册人数将超过50万并有10万玩家保持在线。《三国论剑》将于11月在日本、韩国、越南、泰国上线;明年1月我们还将开发英语版在欧洲、北美地区上线。”管镜淇说。

《文化部“十二五”时期文化产业倍增计划》明确指出要增强游戏产业的核心竞争力,鼓励网游企业到海外投资,培育一批内容健康向上、富有民族特色的精品。

管镜淇表示,游戏作为文化产业承载着向世界传播中华文化的重大使命,因而游戏中要有足够的文化积淀,《三国论剑》整个游戏设置完全按照《三国志》的篇章罗列出来,每个人物性格、每个情节发展都符合正史当中的记载,玩家玩过一遍游戏就相当于看了一遍《三国志》。

十几年前,当欧美网络游戏风靡全球时,中国还没有一部自己的原创网游。然而,据最新出版的《2012中国网络游戏海外市场报告》显示,2012年中国网游海外出口实际销售收入为5.7亿美元,远超中国电影产业。

“中国民族网络游戏出版工程”自2004年实施以来,每年都有众多优秀国产作品申报,入选该工程的原创网络游戏作品深受消费者喜爱,许多作品畅销海外,形成了一面独特的中华文化旗帜。

管镜淇表示,近年来在政府的大力扶持和游戏公司自身的不断努力之下,中国游戏产业正逐步从劳动密集型产业向知识密集型产业过渡,科技含量越来越高。作为游戏开发公司,他们有信心“论剑海外”之时,弘扬中华文化,为中国创造更多的财富。(李巍 翟永永)

广东启动“领航100”计划 马化腾分享成功经验

■ 冯芸清 唐星 黄建平

8月22日上午,由共青团广东省委员会等13个单位联合主办的“领航100”广东亿元级青年领军企业实力提升计划在广州正式启动。

入围企业多为新兴产业

“领航100”由广东团省委、省经济和信息化委、省科技厅、省财政厅、省国资委、省外经贸厅、中科院广州分院、中国人民银行广州分行、广东银监局、广东证监局、广东保监局、省青联等13个单位联合主办。项目自今年6月起通过企业自荐、主办单位推荐等方式,吸引了全省近300家年主营业务收入在1亿元人民币以上的青年企业申请报名。7月底,主办单位组织科技、金融、投资、产业经济、商业模式、知识产权等领域6位专家评审,选出首批130家青年领军企业入围。

在入围的企业中,企业家均为青年,平均年龄为39岁。

企业质量方面,上市企业15家,国家级高新技术企业32家,省级高级技术企业42家,行业冠军企业56家,中国著名商标12个,省级著名商标21个,“专、新、特、精”企业超过80%,拥有国家发明专利1277项。包括授权专利在内,企业专利总数超过9000项,平均每家企业拥有专利70多项。

马化腾现场分享“百亿”经验

马化腾现场分享企业从亿元发展到百亿元的经验,但也直言互联网业内残酷竞争外行想不到。“企业发展的路途很艰难,有非



● 马化腾(右三)在“领航100”启动仪式上。

常多想不到的危机潜伏,也许某一天就爆发。”马化腾说,“像我所在的行业,就很残酷。”

企业发展如何避免危机?马化腾表示,把握行业战略方向,以及所处产业链中的定位很关键,“我们也常思考,在产业链中,到底是该往上游还是往下游走,还是跨行业或待在原地做专做强,里面有很多模糊的战略,战略在企业成败上占相当大的比重。”

战略选对了,马化腾认为还要注重产品的体验和服务。“一把手除了宏观战略决策要思考外,在微观细节上也要关注。因为产品和服务是不是到位,消费者都是从细处来用产品、体验服务”。

企业在成长过程中,从几十人到成百上千人,管理组织架构面临很大挑战,腾讯在15年历史上,做过两次较大的组织架构调整。”马化腾认为组织架构调整也很重要,“就像发动机,齿轮规格不合适未来发展,要想办法调整,但难在这个发动机还在高速奔跑,不换速度会慢。”

“腾讯有5个创始人,这么多年了,只有一位今年才刚离开,创始人能如此团结,这在行业内很少见。”马化腾说,“但最关键的是,我们在抱团过程中知道创始人能力其实是不足的,随着企业发展,我们全部加一起还不够,要慢慢培养接班人。”

“不是说一个人在企业中股份是最大

的,讲话就要最权威,都要尊重你,这样会导至企业发展慢。”马化腾说,“我的风格是希望更多的青年能够走出来,有激情,对产业也很熟悉,如果有这样的青年,甚至可以取代我。”

构建平台助推企业升级

据了解,主办单位通过“领航100”为青年企业家们整合构建了多个平台,如“银企抱团合作平台”,针对当前中小企业的融资困难,“领航100”主办单位与首批合作金融机构达成战略合作意向,以3年合作期为限,“领航100”总共获得1300亿元银行授信,专项对接解决青年领军企业的融资问题。

为破解企业科研支持和人才需求,“领航100”还遴选了140名“青年科技特派员”和80名“青年工业设计特派员”,建立人才库进行动态管理;接下来将结合入围“领航100”的青年领军企业需求,选派人才库成员进企业服务,帮助企业提高产品科技含量和市场竞争力。

根据计划,今后3年广东将有三百余家亿元级企业获得政策扶持、融资帮扶、科研对接、智力支撑等十个方面的支持。

入围企业将在十个方面获得帮扶,包括政策扶持、融资帮扶、科研对接、智力支撑、市场开拓、管理创新、专项申报、平台建设、素质提升、人才举荐。

在22日的启动仪式上,“领航100”计划主办单位与3家金融机构签署合作协议,以3年合作期为限,中国银行广东省分行授信500亿元、广发银行400亿元、广州农商银行400亿元,项目获得银行授信总额为1300亿元,以帮助青年领军企业解决融资困难。

光伏电站开发国字号军团强势来袭

■ 郭力方

今年以来,光伏行业逐渐回暖,下游电站开发如火如荼,群雄四起中,国家队身影渐次增多。8月22日,由两大大央企电科环保集团和招商新能源集团牵头,联合国电南瑞、保利新能源等国字头企业在京成立光伏绿色生态合作组织。

据介绍,该组织将通过整合这几家公司在光伏产业链上下游的资源优势,打造光伏电站从设备供应、融资、设计建设、并网服务到运营维护一体化的国字号军团。

国字号军团发力

自2011年8月国家发改委公布光伏上网标杆电价方案以来,中西部地区就兴起光伏电站开发建设的热潮。尽管近两年来国内光伏制造业由于种种原因景气度下滑,但下游电站开发却方兴未艾。

业内专家指出,光伏电站开发红火,一

方面在于相比制造业产品毛利率目前不足5%,甚至告负的水平相比,投建大型地面电站项目20年全寿命周期内的投资内部收益率可达10%。良好的投资收益水平自然吸引各路资本趋之若鹜;另一方面,国内光伏市场启动步伐正随着国家一系列利好政策的刺激不断加快。按照产业链传导效应,首先享受利好的是下游环节。在这场千军万马争食电站开发“蛋糕”的较量中,拥有资金及整合能力优势的国字头企业自然不甘落后,这在近期表现格外明显。

8月5日,中国建设工业集团与宁夏自治区政府签署战略合作框架协议,以200亿元包揽宁夏全区2500MW沙漠生态光伏电站的建设。根据协议,双方还将在农林机械、工程机械、数控机床研发制造等方面开展合作,并以沙漠光伏、太阳能光热等清洁能源电站建设为载体,开发沙区现代农业、林业和旅游业。

8月6日,中航工业集团宣布,未来3年内,将在北京、上海等11个省20个城市的

厂区内部投资38亿元,建设400兆瓦分布式发电系统,全部建成后年发电量可达4.4亿度。

业内人士分析指出,近期国内光伏电站开发虽火热,但各企业均处于散兵游勇状态。国字号军团组建,未来国内光伏电站开发的格局将改变,中小开发商电站发展空间将受到挤压。“十二五”相关规划提出的35GW,逾3000亿元电站开发市场大“蛋糕”将优先由央企享用。

整合优势资源

此番招商新能源和国电科环集团牵头成立光伏绿色生态合作组织,被业界广泛解读为,国字头企业开始组团进军光伏的加码之举。

据了解,招商新能源集团是招商局集团旗下唯一的新能源公司,主营太阳能电站开发、建设及运营,目前在手光伏电站储备项目达5GW之多,是目前国内最大的

光伏电站运营商之一。国电科环则依托旗下国电光伏多年前已开始从事光伏电站开发。此外,国电南瑞是逆变器等系统设备龙头,为国家电网系统公司,拥有发电并网优势;中国电子集团四十八所为央企中少有的光伏硅片、电池、组件等大型光伏设备制造商。

业内人士认为,此次几大央企合作,将整合各企业的资源和技术优势,将光伏电站上下游环节一并打通,发挥强强联合所形成的绝对优势。

该人士指出,尽管近两年来国内诸多民企特别是上游制造业企业纷纷进入下游电站开发环节,但主要是着眼于短期内带动自身电池组件的消纳。从长期看,这些项目建成后如何成功实现并网,如何顺利实现项目转让交割,这些问题对众多企业来说并不明晰。从这一点来看,招商新能源和国电科环的这种合作模式,便可打破上述隐忧,未来将成为央企逐步扩大在光伏发电市场份额的一大利器。

大佬聚会分享移动游戏“心得”

■ 田青杨

8月22日,由北京市投资促进局和国际数据集团(IDG)联合举办的2013年Macworld/iWorld数字世界亚洲博览会在北京国家会议中心开幕。本次Macworld的主题为“创新定义未来”,来自10余个国家和地区的众多企业家参会。值得注意的是,移动互联的未来和创新再度成为论坛关注的焦点,多位企业家阐述了自己对移动互联网下的游戏、广告等商业模式的理解。

王中军:广告游戏是两大金矿

华谊兄弟董事长王中军称自己从事娱乐内容行业已经有15年的时间,同时因为马云、马化腾都是华谊兄弟的股东,自己一直在感受着互联网行业的高速发展。在他看来,互联网有两个盈利点:第一个是广告,无论你多少大数据、多少平台,广告是互联网的盈利来源;第二个就是游戏,游戏从企业文化层面看,与华谊兄弟的文化非常接近。

王中军毫不掩饰自己对于游戏产业的关注。他表示,自己三年前在游戏方面已做了一些布局,有失败也有收获。比如有一家与史玉柱合作的公司叫华谊巨人,做得并不成功;又比如三年前投资的掌趣科技,当时投资了一个多亿,现在账面上盈利已经有二十几个亿。当年投资掌趣科技的时候,掌趣科技的作价在行业内也是很贵的,但是由于认同创始团队的文化,只谈了半个小时就决定了投资。

王中军自认这两年在互联网的收益还是挺大的。

刘勇:移动游戏正在全民化

在知名移动游戏公司热酷游戏的创始人兼CEO刘勇看来,游戏的发展经历了从



● 华谊兄弟董事长王中军



● 热酷游戏创始人兼CEO刘勇

最早的端游,到网页游戏,再到现在移动端游戏的发展,社交基因是移动游戏的未来,社交基因将促使移动游戏全民化。

刘勇认为,社交游戏在移动端是以轻度为主的。在手机游戏上,轻度休闲社交游戏、中度游戏和传统重度游戏的占比大约为25%、30%和45%。带有强烈社交性质的移动游戏能通过各种形式促使好友间因游戏加强交流,让用户在游戏中找到排名上升带来的乐趣。他相信,新一代社交游戏中的社交基因,会在一定的时间内占据主流,并且是把移动游戏推向全民游戏的重要因素。

杨庆:要合作就要开放更要专注

联众游戏董事长杨庆则与参会企业家们分享了联众的成功经验。他介绍说,联众作为一家游戏企业,作为游戏平台、游戏内容的提供商,这几年取得了较大发展,主要得益于开放。

杨庆认为,要想得益于开放,首先必须真正相信它,所谓的开放不止是一个口号,也不止是一个权宜之计,联众所做的是真正相信它,从人员、架构、整个公司的体制改革上去适应“开放”。

其次,要合作就要开放、要专注,跟所有



● 联众游戏董事长杨庆

合作伙伴讲清楚联众所关注的和联众所不涉及的,这样对方就分得清楚联众是竞争对手还是合作伙伴。联众只做棋牌,这就是联众和别的渠道合作的基础。同时,合作还应拿出“干货”,必须把好东西拿出来分享,联众在开放中做到用户群的开放,就是拿出“干货”的表率。

此外,杨庆表示,联众虽然只做棋牌,但是同样也经历了所有游戏公司所经历的一切。从最早的客户端联众大厅到后来的联众网页版,到近几年新推出的一系列移动端上的棋牌游戏,联众今后的发展也会更加关注和聚焦在移动互联网这一领域。