

起薪8000年终40万 游戏美术人才缺口60万

据今日早报报道,今年,文化传媒娱乐概念在股市中大行其道。掌趣科技、中科英华、朗玛信息、百视通、海虹控股、浪潮信息等涨幅翻番,成为当前低迷的股市当中难得的亮色。以掌趣科技为例,从去年11月底的10.71元,到今年6月28日32.98元的收盘价,涨幅已达到207%。

然而,在外界如此看好的情况下,游戏美术行业内却发出了自己不同的声音:“我们强烈呼吁社会高度关注游戏美术人才缺口!”

接了游戏订单,国内却没人能做

中国美术学院传媒动画学院网游系副主任倪镔告诉记者讲了这样一个故事:一年前,国力文化创意有限公司的艺术总监王中义从加拿大带回一批次世代游戏(字面意思是“下一代游戏”),包括在Play Station 3、XBox360、Wii及其更高版本的主机上运行的游戏以及使用高端游戏引擎制作的PC游戏、网游等)的订单回到杭州,满以为这次终于可以大展拳脚,却不想在国内寻觅良机,却找不到一个可以掌握这些游戏技术的高端制作人。失望的他最后只能在朋友的帮助下联系上了平壤大学的一些朝鲜学生来完成了这些订单。

王中义是加拿大华裔,曾任职于全球著名游戏公司Radical Entertainment games、Rockstar Vancouver、Next Level Games。他拥有着十多年游戏美术制作经验,现兼任中国美术学院特聘教授。他形容现在的自己就像是一个“传道士”,这些年,他和不同的人做一个相同的解释:游戏和动漫真的是两个完全不同的概念。

“如今社会上大多数人对游戏有着一个误解,都认为游戏就代表着‘玩物丧志’,是一个低端的产品,而动漫则高端洋气上档次,游戏只是它枝蔓下的一小部分。其实,这些理解都是大错特错。我们游戏美术是完全单独成立的个体。”他这样解释。

倪镔老师前些年给浙江卫视做过蓝巨星,这就是动漫衍生产品。但是,就算是浙江卫视这样的平台,蓝巨星最终也还是没能火起来。”王中义举例说,“我们要看到蓝巨星,只能打开电视,但是有多少年轻人能每天看电视?可是游戏不一样,前几年有报道说现在全国有9亿多人拥有着手机,那么就意味着有9亿多人每天只要动动手指就能玩游戏。所以游戏的市场是非常大的,就像当社会出现了手机这个科技产品时,大多数人开始利用自己的碎片时间来玩游戏,于是,这几年就



出现了手机游戏玩家暴涨的现象。”

倪镔接着王中义的话茬又给记者举例,有个安卓游戏叫《横扫僵尸》,单单下载量就已经达到9万多次。日本的《智龙迷城》一个月时间就收入达1.2亿美元。“游戏和动漫不一样,它是可以很快产生经济效益的产业,而我们游戏行业最终是要公众去评判的。”

游戏美术专业人才缺口高达60万

当然,手机游戏只是游戏美术里最简单的一块,次世代游戏则是让王中义最忧心不已的。十多年的美术制作经验,让他曾参与制作《辛普森家族》、《绿巨人》、《疤脸煞星》、《虐杀原形》、《马克斯·佩恩3》、《美国队长》等著名次世代游戏。

现场,王中义打开电脑给记者展示了其中一部作品《美国队长》,精美的画面,生动的人物,逼真的场景,打破了常规对游戏的认识,反而就像是在观看一部电影大片。

“一个次世代游戏至少要做两年,最少需要1000以上的人员加入,保守估计3000万元一个游戏,如果失败,公司就可以直接关门。”王中义解释说,这样庞大的人力财力投入让很多游戏公司望而却步。

“现在的国内环境,让大家都往省力的方向走,次世代游戏的人才是越来越少咯。”无独有偶,盛世天娱数码科技有限公司

创始人王铖铖对此现象也是深有感触:“现在公司在别的方面都没有任何问题,但在游戏美术人才方面却是我们最大的瓶颈。”

随着中国网络游戏产业迅速发展,网游企业已经从粗放式发展逐渐走向了精品化的发展之路,其盈利模式、盈利能力和发展潜力已得到市场的认可。游戏作为一个拥有巨大潜力的新朝阳产业,正受到投资者青睐,但有资料显示,预计未来3到5年,中国游戏美术人才缺口将高达60万人。

王铖铖说,现在游戏美术设计师、角色动画设计师、高级动漫游戏造型设计师、3D多媒体设计师等职位发展空间广阔,都是游戏公司所急需的人才,可是,国内游戏产业在人才需求与职业教育之间的脱节问题依然突出,很多学生毕业出来没法马上担任次世代游戏的制作,必须经过很长一段时间的专业培训。

“外面需要什么?很多学院不知道。有些教授只是自己做研究,和公司是脱节的,自然他们教出来的学生刚进入公司也不知从何下手。”王铖铖解释。

专业设置“连老师都缺”

然而,即使是专业培训在市场上也是寥寥无几,对于培训学员的要求也颇高。中国美术学院针对这个空缺开设了一个EDU游戏

课堂,今年1月开班以来,第一批学员仅6人,第二期目前正在招生期。

“每年像网易、腾讯、盛大这样的大型游戏公司都会来我们系挑人,现在网易的美术部一共50多人,一半都来自我们杭州。而刚毕业的学生进去做二维动画起薪就是8000元。”倪镔告诉记者,每年快到毕业季,就会有上市游戏公司的艺术总监来请他吃饭,悄悄向他打听:“三年级有没有好的苗子?那二年级呢?”而现实,又着实是粥多僧少。

目前,网络游戏设计职位的平均薪资要比网络IT行业的平均薪资高出20%—25%左右。“我们的一个同学,在腾讯QQ飞车组工作,去年年终奖他是全组拿得最少的,40万元。”倪镔爆出一个让人瞠目结舌的数字,但这正是游戏美术人才现今的薪资状况。

其实,游戏美术是国家大力发展的重点行业之一。中国软件行业协会游戏软件分会游戏人才培训专业委员会副主任路海燕表示,协会对于游戏美术人才这块也是非常重视,可是重视归重视,扶持归扶持,人才缺口这个大漏洞让整个行业都有些力不能及。“现在连游戏美术教师都有缺口,何况是输送人才?”

路海燕说,业内现在就是一个今天你挖我,明天我挖你的现状。虽然游戏产业市场看似一片光明,但是如不解决人才问题,未来就将岌岌可危。

(庄郑锐)

年薪百万聘营销人才

近日,智通人才连锁集团在广东东莞总部举办首届“营销大典”中高端营销人才“封闭式专场竞聘会”,20家珠三角名企集中招揽运营、营销中高端人才,为人才提供的最低职位年薪为15万元,最高年薪达百万万元。

在新的经济形势下,打开内销市场,建立品牌优势,这是不少莞企当前的心头大事。而目前市场上稀缺的品牌渠道营销人才,也成为企业急需招募的人才。

在竞聘会现场,各企业以招聘营销总监、大区经理、品牌总监、市场拓展经理、产品经理、渠道经理等企业运营管理人才居多,企业为人才提供最高年薪达百万元,甚至上不封顶。

某贸易公司人力资源总监张先生表示,以前,该企业主打外贸,随着公司的升级转型,公司品牌将逐渐转向内销,主打自己的品牌,因此目前品牌经理和渠道经理是该企业热招的职位。

智通人才就业顾问王茜表示,目前市场上,企业对于渠道品牌人才需求表现在年龄、形象、从业经验和市场敏感度等方面,一般要求,在行业领域中至少有3年以上品牌管理实战经验,年龄在35岁以下,对于市场细分、产品定位、广告营销和品牌推广以及多方关系维护要有丰富经验,同时对于企业危机管理和风险预估有高强度的抗压力。

(李书龙)

第三季度是年假高峰 旅游、服务领域缺人才

华商晨报消息,二季度,沈阳最缺销售、餐厅服务员、机械工程技术人员;三季度,旅游、服务业人员将“吃香”。

7月1日,沈阳市就业和人才服务中心公布第二季度沈阳市人力资源市场供求状况。据了解,二季度沈阳市招聘各类人员111133人,进入人力资源市场求职登记的各类人员共112440人,求人倍率为0.99,人力资源市场供需总量趋于平衡。总体而言,求职人员供给大于需求,求职登记人数总量与上季度相比增加了21.29%,与去年同期相比增加了11.40%。

24岁~35岁的青壮年求职比重较高,占求职总量的36.35%。从求职文化程度看,高中及以下学历的求职者占27.56%,大专及以上学历的求职者占28.63%,与上一季度相比比重差减小。专业技术人员依旧是供不应求的趋势。

人力资源市场供不应求的职业中,缺口最大的是营销和营销人员、餐厅服务员、机械工程技术人员;供过于求的职业中,缺口最大的三个职业分别为秘书、打字员、机动车驾驶员;保育、家庭服务员。

沈阳市就业和人才服务中心相关人士预测,7、8、9月是传统的职业稳定期,历年第三季度人才流动特点是:流速慢、流量小。

但是,从季节性来讲,随着气温的升高,从事户外、体力劳动的职业者薪资明显上升,用工量明显增大,各类商贸服务型企业的用工需求也将持续增强。由于第三季度处于年假高峰期,各地旅游、服务人才需求走强,或出现人才紧缺状况。

(常旭)

中国区域人才竞争力报告:京苏沪综合人才前三

由社会科学文献出版社、全球化研究中心、武汉工程大学人才发展研究中心联合出版的《中国区域人才竞争力报告》近日在京发布。

《中国区域人才竞争力报告》显示,2011年中国省域最具人才综合竞争力前十名,分别为:北京、江苏、上海、广东、浙江、山东、天津、辽宁、福建、重庆。同时研究报告还发布了2010年中国省会城市及副省级城市最具人才综合竞争力前十名,分别为:深圳、广州、南京、杭州、武汉、长沙、宁波、成都、济南、西安。

首次推出 中国省域人才竞争力前十强

《中国区域人才竞争力》蓝皮书报告研究结果显示,2011年省域最具人才综合竞争力前十名分别为:北京、江苏、上海、广东、浙江、山东、天津、辽宁、福建、重庆。

在人才数量竞争力方面,排名前十位的

省域分别是:广东、江苏、山东、浙江、河南、湖北、湖南、四川、河北、北京。

在人才质量竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、辽宁、新疆、江苏、浙江、广东、内蒙古、山西。

在人才结构竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、青海、内蒙古、宁夏、吉林、西藏。

在人才投入竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、江苏、广东、上海、山东、浙江、天津、西藏、辽宁、陕西。

在人才平台竞争力方面,排名前十位的省域分别是:江苏、广东、山东、北京、上海、辽宁、浙江、天津、内蒙古、河南。

在人才生活及环境竞争力方面,排名前十位的省域分别是:广东、北京、上海、江苏、山东、浙江、四川、辽宁、河南、天津。

在人才创新竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、江苏、广东、浙江、天津、重庆、山东、辽宁、福建。

在人才质量竞争力方面,排名前十位的省域分别是:南京、西安、太原、杭州、乌鲁木齐、武汉、厦门、兰州、广州、长沙。

在人才结构竞争力方面,排名前十位的省域分别是:上海、浙江、江苏、山东、河南、湖北、湖南、四川、安徽、福建。

在人才投入竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、江苏、河南、福建。

在人才平台竞争力方面,排名前十位的省域分别是:江苏、广东、浙江、山东、北京、上海、河南、安徽、福建、江西。

在人才生活及环境竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、江苏、浙江、山东、河南、安徽、福建、江西、湖南。

在人才创新竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、江苏、浙江、山东、河南、安徽、福建、江西、湖南。

在人才质量竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、江苏、浙江、山东、河南、安徽、福建、江西、湖南。

在人才结构竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才投入竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才平台竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才生活及环境竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才创新竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才质量竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才结构竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才投入竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才平台竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才生活及环境竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽、福建。

在人才创新竞争力方面,排名前十位的省域分别是:北京、上海、天津、新疆、辽宁、山东、浙江、河南、安徽